

Dukla, 03.12.2019r.

R e g u l a m i n
PPMD Dukielskiej Ligi Halowej
w sezonie 2019/2020
§ 1 – CEL ROZGRYWEK

Celem rozgrywek jest popularyzacja Futsalu w Gminie Dukla, powiecie krośnieńskim, województwie podkarpackim oraz wyłonienie najlepszej drużyny, której zostanie przyznany tytuł Halowego Mistrza Dukli (sezon 2019/2020).

§ 2 – ORGANIZATOR ROZGRYWEK

Organizatorem rozgrywek DLH jest KS Przełęcz Dukla.

§ 3 – ZGŁOSZENIE DRUŻYNY DO ROZGRYWEK

1. Do rozgrywek zostaną dopuszczone zespoły, których kierownictwo dopełni w terminach ustalonych przez organizatora i podanych do publicznej wiadomości na oficjalnej stronie MOSiR Dukla regulaminowych formalności, do których należy:
 - pisemne zgłoszenie drużyny wraz z wymaganymi danymi (formularze dostępny na stronie MOSiR Dukla) u organizatora rozgrywek;
 - wskazanie w każdym zespole osoby odpowiedzialnej (kierownika drużyny) do bezpośredniego kontaktu z organizatorem rozgrywek;
 - wpłata wpisowego w celu uczestnictwa drużyny w rozgrywkach.
2. Każda drużyna, uczestnicząca w rozgrywkach powinna być ubezpieczona od następstw nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie. DLH nie ponosi odpowiedzialności za następstwa nieszczęśliwych wypadków. Organizator nie odpowiada za poniesione przez uczestników rozgrywek szkody materialne oraz uszczerbki na zdrowiu.
3. **W sezonie 2019/2020 wpisowe Dukielskiej Ligi Halowej to 500 zł (pięćset złotych).**
4. Udział w rozgrywkach jest jednoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu oraz wyrażeniem zgody rodzica dziecka/opiekuna prawnego dziecka bądź osoby pełnoletniej biorącej udział w rozgrywkach na:
 - a. przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych dla potrzeb związanych z realizacją rozgrywek oraz promocją tego wydarzenia,
 - b. nieodpłatne utrwalenie, dokumentowanie i wykorzystanie wizerunku uczestnika zajęć w materiałach informacyjnych i promujących związanych z działalnością Organizatora,
 - c. Organizator może udostępniać dane uczestników rozgrywek w zakresie imienia, nazwiska, wieku, wyników turnieju oraz wizerunku na podstawie złożonego oświadczenia – w przypadku osób niepełnoletnich załącznik nr 1 oraz osób pełnoletnich załącznik nr 2.
5. Wizerunek może być również upubliczniony w przestrzeni publicznej na podstawie przepisów art. 81 ust. 2 pkt 2 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r Prawo autorskie i prawa pokrewne, które stanowi, iż zezwolenia nie wymaga rozpowszechnianie wizerunku: osoby powszechnie znanej, jeżeli wizerunek wykonano w związku z pełnieniem przez nią

funkcji publicznych, w szczególności politycznych, społecznych, zawodowych; osoby stanowiącej jedynie szczegół całości takiej jak zgromadzenie, krajobraz, publiczna impreza.

§ 4 – ZGŁOSZENIE ZAWODNIKÓW DO GRY

1. W przeciągu całego sezonu w jednej drużynie może występować maksymalnie piętnastu zawodników (15).
2. W lidze mogą uczestniczyć zawodnicy pełnoletni, którzy wyrażają chęć uczestnictwa w lidze wraz ze złożonym podpisem na karcie zgłoszeniowej do rozgrywek, oraz za pisemną zgodą prawnych opiekunów dopuszcza się zawodników, którzy ukończyli 15 lat.
3. Pisemne zgłoszenie (na drukach organizatora załącznik nr 3) zawodnika powinno zawierać imię i nazwisko oraz jego podpis.
4. Zawodnika uznaje się za uprawnionego do gry w danym zespole, jeżeli jego nazwisko i imię figuruje na zbiorczym zestawieniu drużyny i nie jest zawodnikiem zawieszonym, pauzującym lub wycofanym z rozgrywek.
5. Drużyna może zgłosić nowego zawodnika najpóźniej do trzeciej kolejki uzupełniając (a nie zmieniając) skład do liczby 15 zawodników, dostarczając jednocześnie organizatorowi wszystkie jego dane. Po tym okresie lista zawodników danej drużyny zostaje zamknięta
6. Zawodnicy wszystkich drużyn są zobowiązani na każdorazowe żądanie sędziego lub organizatorów do okazania przed, w czasie i po meczu dokumentu tożsamości ze zdjęciem. W przypadku jego braku zawodnik będzie zobowiązany w ciągu 3 dni od zaistnienia faktu, do dostarczenia organizatorowi ligi swojego dokumentu tożsamości. Nie dostarczenie dokumentu tożsamości równoznaczne będzie z walkowerem. Protesty kapitanów odnośnie tożsamości zawodników mogą być składane najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem, u sędziego prowadzącego spotkanie. W innym terminie protesty odnośnie tożsamości zawodników nie będą uwzględniane.
7. Wystawienie do gry nieuprawnionego zawodnika jest równoznaczne z walkowerem.
8. Ostateczny głos we wszystkich sprawach spornych należy do Organizatora.

§ 5 – BADANIA LEKARSKIE

1. Każdy zawodnik musi posiadać aktualne badania lekarskie lub spełnić wymogi rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej z dnia 12 września 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad i warunków prowadzenia działalności w dziedzinie rekreacji ruchowej.
2. Zawodnik nie posiadający aktualnych badań lekarskich nie może brać udziału w grze.
3. Zawodnik posiadający badania lekarskie składa oświadczenie o ważności tych badań oraz braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w rozgrywkach w załączniku nr 1 oraz załączniku nr 2 –odpowiednio. Na podstawie podpisanego oświadczenia zostaje dopuszczony do gry. W przypadku podania fałszywych danych odpowiedzialność za to spoczywa na zawodniku. Oświadczenie to mogą złożyć tylko osoby pełnoletnie lub opiekunowie prawni.
4. Organizator zapewnia doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran – plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej i cywilnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników. Każda drużyna jest odpowiedzialna za własne ubezpieczenie NW i OC.

5. Zawodnicy, którzy mimo, zakazów będą grali w biżuterii w razie nieszczęśliwego wypadku, którego następstwem jest utrata zdrowia własnego lub osób trzecich, ponoszą odpowiedzialność prawną, cywilną i moralną za ten wypadek.

§ 6 – UBIÓR ZAWODNIKA

1. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach DLH zobowiązana jest do występowania w jednolitych strojach z numerami na plecach, przy czym bramkarze muszą się różnić ubiorem od pozostałych zawodników i sędziów. Każdy uczestnik musi posiadać odpowiednie obuwie sportowe (czyste obuwie zamienne z jasną nierysującą podeszwą). Sędzia prowadzący zawody lub organizator rozgrywek mają prawo nie dopuścić do gry zawodników, którzy nie spełniają w/w wymogów.

2. Drużyna znajdująca się na pierwszym miejscu w terminarzu, w razie potrzeby zmienia stroje sportowe.

3. Zawodnik powinien występować przez cały czas trwania rozgrywek ze stałym numerem.

4. Zawodnik musi brać udział w zawodach w koszulce z takim numerem, pod jakim jest wpisany do protokołu sędziowskiego.

5. Zawodnikowi nie wolno używać ubioru lub nosić czegokolwiek (szczególnie biżuterii), co stanowiłoby zagrożenie dla niego samego lub innego zawodnika. Do podstawowego, obowiązkowego ubioru zawodnika należą: koszulka, spodenki, skarpety, ochraniacze, obuwie (zezwala się na używanie wyłącznie obuwia płóciennego lub treningowego z miękkiej skóry)

§ 7 – SPRAWY ORGANIZACYJNE

1. Podczas trwania rozgrywek na całym obiekcie (boisko + szatnia + trybuny) obowiązuje całkowity zakaz palenia i spożywania napojów alkoholowych.

2. Tylko kierownictwo drużyny jest uprawnione, aby 20 minut przed meczem pobierać klucze do szatni od sędziego lub organizatora. W przypadku braku kierownictwa klucz po wcześniejszym wypełnieniu protokołu meczowego zostanie wydany kapitanowi. Szatnia musi być zdana 20 minut po zakończonym meczu przez kierownictwo drużyny.

3. Organizatorzy bezwzględnie nakazują drużynom dokładne zamykanie szatni (drzwi, okna), ponieważ nie odpowiadają za rzeczy pozostawione w szatni.

4. Za usterki stwierdzone w szatniach odpowiedzialność ponoszą drużyny pozostające w szatni jako ostatnie, przed stwierdzeniem uszkodzeń.

5. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownictwo. Jeżeli sympatycy danego zespołu wszczynają awantury lub w inny sposób zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo wycofać zespół z ligi.

§ 8 – TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

1. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z terminarzem i zostaną rozpoczęte **07.12.2019r.**

2. Jeżeli jedna z drużyn nie stawi się gotowa do gry w terminie ustalonym w terminarzu przez Organizatora, sędzia odgwisduje koniec zawodów.

3. Organizator przewiduje możliwości zmian terminu rozgrywania meczów.

4. Organizator może nakazać zespołom rozegranie spotkań w innym terminie. (sprawy techniczne, losowe lub zajęta hala).

5. Organizator ma prawo 5 dni przed terminem meczu do zmian w terminarzu bez powiadomienia drużyn. W terminie krótszym niż 5 dni organizator dokonuje zmian informując o tym zainteresowane drużyny.
6. Zawody są przeprowadzane na Hali Sportowej Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Dukli.

§ 9 – SĘDZIOWIE.

1. Zawody DLH prowadzi 3 sędziów w/g podziału:
 - 2 sędziów głównych;
 - sędzia czasowy – protokolant.
2. Cały skład sędziowski musi przed prowadzeniem meczu zapoznać się z regulaminem rozgrywek oraz znać przepisy gry.
3. Zawody mogą być rozegrane w sytuacji, gdy nie ma pełnej obsady sędziowskiej.
4. Zawody muszą się odbyć również w przypadku, gdy wyznaczeni sędziowie nie stawiają się w wyznaczonym terminie na halę sportową. Wówczas zawody przeprowadzi organizator rozgrywek.
5. W przypadku, gdy dwie drużyny są przeciwne wyborowi sędziego z losowania lub wyborowi poprzez organizatora rozgrywek, zawody zostają zweryfikowane jako obustronny walkower.
6. Obowiązki sędziów obejmują czynności wynikające z przepisów gry oraz regulaminu rozgrywek DLH.
8. Obowiązki sędziego głównego.
 - a) stawienie się na halę 20 minut przed zawodami,
 - b) ustalenie współpracy na boisku,
 - c) prowadzenie zawodów w oparciu o przepisy gry i regulamin DLH,
 - d) sprawdzenie danych wpisanych do sprawozdania z zawodów przez sędziego czasowego,
 - e) opisanie kartek w danym meczu oraz innych istotnych wydarzeń związanych z zawodami,
 - f) podpisanie sprawozdania z zawodów
9. Obowiązki sędziego czasowego:
 - a) stawienie się na halę 20 minut przed zawodami,
 - b) przygotowanie sobie stanowiska tj. stolik, ławki itp.,
 - c) sprawdzenie przydatności piłek do gry,
 - d) kontrolowanie wydarzeń na boisku i zapisywanie w sprawozdaniu istotnych faktów tj. kartki, bramki, faule oraz pilnowanie czasu gry i kar minutowych,
 - e) zaznaczanie na tablicy: wyniku zawodów i ilości fauli akumulowanych,
 - f) sędzia czasowy ma możliwość podejmowania decyzji w oparciu o przepisy gry w przypadku, gdy sędziowie prowadzący zawody mają wątpliwości bądź nie zauważyli sytuacji na boisku, które mają wpływ na przebieg gry oraz wynik.
10. Cała dwójka sędziowska prowadząca zawody DLH zobowiązana jest w razie konieczności do udzielenia pierwszej pomocy uczestnikom zawodów.
11. Na podstawie sprawozdań sędziowskich, organizator zatwierdza wynik i sporządza komunikat z całej kolejki oraz umieszcza je na stronie internetowej oraz facebooku.
12. Kapitan lub kierownik drużyny zobowiązany jest do podpisania w obecności sędziego czasowego sprawozdania z zawodów, sprawdzając przy tym zgodność ze stanem faktycznym informacji w nim zawartych natury merytorycznej i personalnej, dotyczy to czasu przed i po zawodach.

13. Podpis kapitana lub kierownika jest równoznaczny z akceptacją danych zawartych w sprawozdaniu z zawodów. Wszelkie późniejsze roszczenia w tej sprawie będą oddalone.
14. W przypadku rażących błędów oraz zaniedbań w pracy arbitrów, Organizator zastrzega sobie możliwość nałożenia kar dyscyplinarnych skutkujących odsunięciem od sędziowania spotkań.
15. Organizator upoważnia każdego z sędziów do przetwarzania danych osobowych uczestników rozgrywek oraz kierownika drużyny/klubu.
16. Sędziowie są zobowiązani zachować wszystkie dane osobowe w poufności.

§10 – PRZEPISY I ZASADY GRY

1. W rozgrywkach DLH obowiązują „Przepisy gry w futsal” ustalone przez PZPN i dostosowane do parametrów hali sportowej przy MOSiR w Dukli.
 - a) mecze odbywają się 2×15 minut .
 - b) Czas zatrzymywany będzie tylko w następujących sytuacjach:
 - Ostatnia dwie minuty czas zatrzymywany (tzw. czas efektywny), przy każdym aucie, rzucie różnym itp. jeżeli jedna z drużyn nie prowadzi różnicą większą niż 1 gola
 - przy podyktowaniu przez sędziów rzutu karnego lub rzutu karnego przedłużonego,
 - w wyniku kontuzji jednego z zawodników,
 - kiedy piłka znajdzie się na trybunach lub za drabinkami i nie ma możliwości szybkiego wznowienia gry,
 - w konsekwencji bójek i innych wypadków losowych,
 - w przypadkach losowych na wyraźną sugestię sędziego głównego.
 - c) drużyna może wziąć 1 minutowy czas raz w meczu.
 - d) przerwa między pierwszą, a drugą połową wynosi 3 minuty.
2. Podczas gry obowiązują „auty boczne”. Piłkę z autu do gry wprowadza się nogą w odległości max. 0,7 m od miejsca dotknięcia przez piłkę ograniczenia bocznego boiska z linią boiska.
3. Na parkiecie mogą przebywać tylko osoby wpisane do protokołu. Każdy wpisany do protokołu zawodnik musi być w stroju sportowym. Z drużyną mogą przebywać osoby z kierownictwa, które zostały zgłoszone organizatorowi, że pełnią takie funkcje i są wpisane do protokołu przed meczem.
4. Drużyny wchodzi na parkiet po ostatnim gwizdku kończącym poprzedni mecz i schodzą do szatni po ostatnim gwizdku sędziego.
5. Rozegranie przez drużynę przynajmniej jednego spotkania w rozgrywkach jest równoznaczne z jej klasyfikowaniem w końcowej tabeli.
6. Zawody należy zweryfikować jako walkower (5-0) w przypadku:
 - drużyny, która nie dokona opłat w terminie;
 - drużyny, która nie staje do zawodów z pierwszym gwizdkiem sędziego;
 - drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie meczu przez sędziego wyznaczonego przez organizatora;
 - drużyny, w której wystąpi nieuprawniony zawodnik;
 - drużyny, która przed zakończeniem meczu zejdzie z boiska;
 - drużyny, której liczba graczy będzie mniejsza niż 3;
 - drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuści boiska w ciągu 2 minut.

8. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny, zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.

9. W przypadku uzyskania korzystniejszego wyniku niż walkower, utrzymuje się ilość strzelonych bramek przez zespół zwycięski natomiast anuluje się bramki strzelone przez drużynę, która przegrywa walkowerem.

§ 11 – SANKCJE KARNE I WYMIAR KAR

1. W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci napomnień (żółta kartka) oraz wykluczeń (czerwona kartka). Ocena rodzaju przewinienia zależna jest tylko i wyłącznie od decyzji sędziego prowadzącego zawody i jest nie odwoławalna.
2. Wszystkie sprawy związane z karami i wykroczeniami rozpatrywane będą w oparciu o sankcje karne przedstawione w dalszej części niniejszego regulaminu.

3. Czerwona kartka (samoistna) / taktyczna –

a) zawodnikom, którzy w czasie zawodów zostali wykluczeni (tzw. samoistna czerwona kartka) wymierza się automatycznie karę 2 meczy dyskwalifikacji.

b) karę dyskwalifikacji 1 meczu (czerwona kartka – tzw. faul taktyczny) wymierza się zawodnikowi gdy:

- pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przez powstrzymanie umyślne przeciwnika używając niedozwolonych środków, które winno być ukarane rzutem wolnym lub karnym.
- zawodnik inny niż bramkarz we własnym polu karnym pozbawia swoich przeciwników bramki umyślnie zagrywa ręką,
- bramkarz, który przeszkadza w zdobyciu bramki i zatrzymuje rękoma piłkę poza polem karnym

c) kara dyskwalifikacji na okres 1 miesiąca i wzywa za przewinienie polegające na:

- naruszeniu nietykalności cielesnej lub fizycznej znieważeniu osób (sędziego, współpartnera, przeciwnika, kibica, osoby postronnej) na boisku lub poza nim.
- wysoce niesportowym, grubiańskim i ordynarnym zachowaniu przed, w czasie i po zawodach w obecności osób (sędziego, współpartnera, przeciwnika, kibica, osoby postronnej).

d) zawodnikowi, który w czasie zawodów zostanie wykluczony (czerwona kartka) wskutek otrzymania dwóch napomnień (2 x żółta kartka) wlicza się do rejestru 2 żółte kartki i może grać w następnych zawodach, jeżeli nie ma na swoim koncie 4, 7, 10 i kolejnej kartki oraz 3, 6, i 9 kartki.

e) w przypadku otrzymania czerwonej kartki drużyna przez okres 2 minut gra o jednego zawodnika mniej. Gdy w przeciągu dwóch minut drużyna, która gra w osłabieniu straci bramkę to inny zawodnik może wejść na plac gry.

4. Żółte kartki

a) Zawodnik, który w czasie zawodów otrzyma upomnienie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany:

- przy 4 napomnieniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu,
- przy 7 napomnieniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 2 meczów
- przy 10 i kolejnym napomnieniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 3 meczów

5. Odpowiedzialnym za ewidencję kar indywidualnych swoich zawodników oraz ewentualne wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego (zakaz gry) jest wyłącznie kierownictwo drużyny.

6. Zawodników zachowujących się niesportowo lub zakłócających rozgrywki ligowe (boisko, szatnia, trybuna), organizator może ukarać w zależności od wykroczenia karą odsunięcia od 1 meczu do wykluczenia z rozgrywek do końca sezonu włącznie. Zawodnik spożywający alkohol lub palący papierosy podczas meczu otrzyma od sędziego meczu automatycznie czerwoną kartkę oraz zostanie odsunięty od 3 najbliższych spotkań.
7. Zawodników zachowujących się niesportowo w stosunku do organizatorów, sędziów, przeciwników poza obiektami sportowymi w życiu codziennym organizator może ukarać w zależności od wykroczenia karą odsunięcia od 1 meczu do wykluczenia z rozgrywek do końca sezonu włącznie.
8. Zawodnik, któremu udowodni się, że gra pod wpływem alkoholu musi opuścić boisko i udać się do szatni. Zawodnik zostanie ukarany zakazem gry w 4 spotkaniach.
9. Po sezonie kartki każdego zawodnika są zerowane. Zostają jednak kary indywidualne, które są kasowane po roku czasu od zdarzenia.
10. Za bójki wywołane przez zawodników i kibiców przed, w trakcie i po meczu odpowiada cała drużyna. Organizator może nałożyć różne sankcje do wykluczenia tych drużyn z rozgrywek włącznie.
12. Nie stawienie się drużyny na mecz lub odmowa jego rozegrania wiąże się z walkowerem.
13. Jeżeli drużyna nie stawia się po raz trzeci na mecz zostaje definitywnie wykluczona z rozgrywek oraz zdegradowana na ostatnie miejsce.
14. Drużyna wnosząca protest do organizatora zobowiązana jest do uiszczenia opłaty regulaminowej w wysokości 50zł, w terminie do trzech dni od daty zdarzenia, którego dotyczy protest. Zwrot opłaty regulaminowej otrzyma drużyna po pozytywnym rozpatrzeniu protestu. Jeżeli protest nie zostanie rozpatrzony pozytywnie drużynie nie przysługuje zwrot kaucji.
16. Drużynie wykluczonej nie przysługuje zwrot kosztów.
17. Wszelka działalność klubu/zespołu na boisku, lub poza nim sprzeczna z etyką sportową i rzucająca cień na dobre imię sportu, a w szczególności stwierdzenie przypadków braku sportowej postawy, ambicji i woli walki, może stanowić podstawę do weryfikacji wyniku spotkania, walkowera lub obustronnego walkowera, oraz do wszczęcia postępowania dyscyplinarnego.
18. Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego i czyni to z ławki rezerwowych – po otrzymaniu czerwonej kartki – nie wpływa to na czasowe osłabienie drużyny. Kara jest indywidualna dla gracza.

§12– NAGRODY

1. Po zakończeniu rozgrywek przyznaje się nagrody drużynom (puchary i nagrody rzeczowe) za pierwsze 3 miejsca, dyplomy dla pozostałych zespołów. Pula nagród w sezonie 2019/2020 wynosi 2500 zł.
2. Zostanie wybrany najlepszy zawodnik, bramkarz oraz strzelec
3. Zostanie wybrana najlepsza „piątka” ligi
4. Zostanie przyznany puchar dla drużyny fair play

§ 13 – PROTESTY

Warunkiem rozpatrzenia protestu jest wpłacenie kaucji w wysokości 50 zł, która w przypadku uzasadnionych pretensji zostanie zwrócona.

§ 14 – KLAUZULA INFORMACYJNA DOTYCZĄCA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH

Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”) informuję, iż:

1. Administratorem Państwa danych oraz zarejestrowanego wizerunku jest Przełęcz Dukla reprezentowane przez Krystian Frączek z siedzibą w Dukli email: fraczek-krystian@o2.pl telefon: 694 422 737
2. Administrator przetwarza Państwa dane w tym wizerunek do celów przeprowadzenia rozgrywek PPMD Dukielskiej Ligi Halowej oraz w celach promująco-informacyjnych.
3. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych może być:
 - a. udzielona przez Państwa zgoda (w formie oświadczenia, akceptacji regulaminu lub wyraźnego działania potwierdzającego, np. udział w rozgrywkach oznacza akceptację jej regulaminu to art. 6 ust. 1 lit. a RODO),
 - b. Państwa dane oraz wizerunek może być również upubliczniony w przestrzeni publicznej na podstawie zasad określonych w art. 81 ust. 2 pkt 2 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. Prawo autorskie i prawa pokrewne (zezwoleń nie wymaga rozpowszechnianie wizerunku: osoby powszechnie znanej, jeżeli wizerunek wykonano w związku z pełnieniem przez nią funkcji publicznych, w szczególności politycznych, społecznych, zawodowych; osoby stanowiącej jedynie szczegół całości takiej jak zgromadzenie, krajobraz, publiczna impreza).
4. Państwa dane na ww. podstawach mogą być zamieszczone na stronie internetowej organizatora, na portalu Facebook oraz na stronie internetowej MOSiR.
5. W związku z przetwarzaniem danych w celach, o których mowa powyżej odbiorcami danych osobowych mogą być: podmioty, organy uzyskujące do nich dostęp jedynie na podstawie przepisów prawa oraz umów powierzenia przetwarzania danych osobowych.
6. W przypadku zamieszczenia danych, wizerunku na portalu Facebook mogą one trafić poza Europejski Obszar Gospodarczy (tj. do państw trzecich).
7. Państwa dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów do których zostały zebrane.
8. Przysługuje Państwu prawo dostępu do danych, prawo ograniczenia przetwarzania, usunięcia, a także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania gdy zachodzą przesłanki do tych uprawnień.
9. Jeżeli przetwarzanie danych odbywa się na podstawie zgody przysługuje także prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
10. Przysługuje Państwu również prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w przypadku niezgodnego z prawem przetwarzania danych osobowych.
11. Przystąpienie do rozgrywek ma charakter dobrowolny, tym samym istnieje dobrowolność podawania danych osobowych. Jednakże nie podanie danych skutkuje brakiem możliwości brania udziału w rozgrywkach.

12. Państwa dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany oraz nie będą profilowane.

§ 15 – POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wraz z regulaminem obowiązują uczestników i kibiców:
 - przepisy FIFA,
 - regulamin rozgrywek PZPN,
 - regulamin Dyscypliny PZPN,
 - regulamin Obiektu w którym są rozgrywane mecze.
 - Rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej z dnia 12 września 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad i warunków prowadzenia działalności w dziedzinie rekreacji ruchowej-ustawa z dnia 18.01.1996r. o kulturze fizycznej. (Dz. U. Nr 25, poz. 113)
 - ustawa z dnia 22.08.1997r. o bezpieczeństwie imprez masowych. (Dz.U. z 1997 nr 106, poz.680; z 19984 nr.106, poz. 668)
2. W przypadku wątpliwości wyjaśnień udziela organizator.
3. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zapoznania się z niniejszym regulaminem i przestrzegania go.
4. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu i może dokonać zmian w regulaminie w czasie trwania rozgrywek, jeśli uzna to za stosowne.
5. Zgłoszenie do DLH oraz kibicowanie na hali drużynom równoznaczne jest z akceptacją postanowień niniejszego regulaminu.
6. Ostateczny głos we wszystkich sprawach spornych należy do Organizatora rozgrywek DLH.

§ 15 – SYSTEM GRY

1. LIGA

- Sezon ligowy 2019/2020 rozgrywany jest „tradycyjną” metodą – system „każdy z każdym”. Ilość kolejek uzależniona jest od ilości drużyn zgłoszonych do DLH.
2. W przypadku rozegrania 2 rund (mecz i rewanż) o końcowej kolejności w tabeli decyduje: liczba punktów, bilans bezpośrednich pojedynków, różnica bramek między zainteresowanymi drużynami, różnica bramek z całej ligi, liczba strzelonych bramek w całej lidze.
 3. W przypadku zgłoszenia mniejszej ilości drużyn o decyzje o systemie rozgrywania ligi podejmą kierownicy wszystkich zgłoszonych drużyn, sędziowie i organizatorzy.

ORGANIZATORZY